

มือใหม่หัดใช้ GTK +

เขียนโดย sake เมื่อ 2008-08-14 16:25

อันเก่า ที่เคยเขียนไว้ที่ gotoknow.org

ตอนนี้เริ่มทำงานแล้ว รู้สึว่าต้องปรับตัวหลายอย่างเหมือนกัน สำหรับงานที่ต้องทำก็ต้องเขียนโปรแกรมบน Linux แต่ต้องเป็นกราฟฟิกโหมด เลยเลือกใช้ GTK+ ความยากมันอยู่ที่มันเป็นภาษา C ซึ่งไม่ถนัด เคยแต่อ่านโค้ด อาศัยความรู้จาก C++ ช่วยเลยพอรอดตัว

สำหรับคนที่ไม่เคยเขียนโปรแกรมบน Linux อันนี้ไม่นับจาวานะครับ ก็ขอสรุปเกี่ยวกับกราฟฟิกโหมดบน Linux คร่าว ๆ ตามที่เข้าใจ รายละเอียดผมไม่กล่าวถึงนะครับ ดังนี้

Linux ที่จริงเป็นเพียง kernel ที่เราสามารถจะโหลดอะไร ไปประมวลผลได้ สำหรับกราฟฟิกโหมดนั้นปัจจุบันใช้ XWindow หรือ x.org นั่นเอง เป็นตัวจัดการ ซึ่ง x นั้น ใช้งานยากอยู่ จึงมีผู้คิดสร้าง ตัวจัดการหน้าต่าง หรือ window manager ขึ้น ซึ่งก็มี library พ่วงท้ายมาด้วย ปัจจุบันก็เช่น GTK+ ที่ใช้, QT, wxWidget เป็นต้น แต่โปรแกรมเหล่านี้ก็จัดการหน้าต่างอย่างเดียว จึงมีผู้คิดสร้างเป็นระบบที่มีเครื่องมือช่วยมากขึ้น เช่น taskbar ซึ่งระบบนี้ครอบบน x อีกที เรียกว่า desktop environment เช่น GNOME, KDE เป็นต้น

```
+-----+
| +-----+..... |
| | +-----+ .....|..... | | |
| | | kernel ..| xwindow .....| desktop env... |
| | +-----+ .....|..... |
| +-----+ .....|..... |
+-----+
```

GTK ประกอบด้วยส่วนสำคัญคือ

- Glib เป็น library พื้นฐานเกี่ยวกับobject ต่าง ๆ
- Pango เป็น library จัดการ layout และ การ render text
- ATK เป็นlibrary ช่วยจัดการเกี่ยวกับ accessibility สำหรับคนพิการ

โปรแกรมแรก :

1. /***** helloworld.c *****/

2.

3. #include <gtk/gtk.h>

4.

5. int main(int argc, char *argv[])

6.

7. {

8.

```
9.  /* ประกาศ widget */

10.

11.  GtkWidget *window;

12.

13.  GtkWidget *label;

14.

15.  /* ต้องมีเพื่อส่งอาร์กิวเมนต์ไปให้ GTK รู้ */

16.

17.  gtk_init (&argc, &argv);

18.

19.  /* สร้าง window */

20.

21.  window = gtk_window_new (GTK_WINDOW_TOPLEVEL);

22.

23.  /* สร้างลาเบล */

24.

25.  label = gtk_label_new ("Hello World");

26.

27.  /* ใส่ลาเบล บน window */

28.

29.  gtk_container_add (GTK_CONTAINER (window), label);

30.

31.  /* ให้นำแสดง widget */

32.
```

```
33.     gtk_widget_show (button);

34.

35.     gtk_widget_show (window);

36.

37.     /* สั่งให้ gtk ทำงาน*/

38.

39.     gtk_main ();

40.

41.     return 0;

42.

43. }
```

compile :

```
1. gcc -Wall -o helloworld `pkg-config gtk+-2.0 --cflags --libs` helloworld.c
```

run:

```
1. ./helloworld
```

น่าจะมี window ขึ้นมานะ เหนอ ๆ

แค่นี้ก่อนดีกว่า

ที่มา :

<http://www.gtk.org/>

Tags: linux
programming
GTK

ความเห็น

หาจุดขาย

Permalink เขียนโดย ต้นแพร (ยังไม่ยืนยันความถูกต้อง) เมื่อ 2008-08-21 01:24

สวัสดีครับ

จะถามที่หลายครั้งแล้วแต่หาแม่ไม่เจอเลยไม่รู้ว่าจะติดต้อยังไง

ขอถามในคอมเมนต์ละกันนะครับ

ผมเรียนวิศวกรรมปี 1 ครับ

คือผมอยากจะทำอะไรซักด้าน ที่เป็นประโยชน์เวลาจบไปทำงาน แบบว่าเป็นจุดขายอะครับ

เพราะเพื่อนผมบางคนเก่งPHP บางคนเก่งC บางคนgraphic design

แต่ผมยังไม่มียะไรเลย

ขอบคุณครับ



[1]

[ขอตอบละกันครับ](#) [2]

[Permalink](#) [2] เขียนโดย [sake](#) [1] เมื่อ 2008-10-09 21:24

ตอบเป็นบล็อกละกันนะครับ

[GTK+ Editor \[3\]](#)

[Permalink](#) [3] เขียนโดย [ผู้ไม่ประสงค์ออกนาม \(ยังไม่ยืนยันความถูกต้อง\)](#) [4] เมื่อ 2010-03-13 20:06

อยากเขียน GTK+ บนวินโดวส์ ครับ
อยากทราบว่า มี Editor บ้างหรือเปล่า สำหรับเขียน GTK+
ลองติดตั้งกับ Editor อื่นแล้ว ก็ยังไม่ได้..

ถ้ามีบอกวิธีติดตั้งด้วย ก็จะได้มาก
ขอบคุณครับ...

หมายเหตุ : มือใหม่หัดเขียนครับ



[1]

[ถ้าเป็นแบบ IDE ลากวาง ๆ \[5\]](#)

[Permalink](#) [5] เขียนโดย [sake](#) [1] เมื่อ 2010-03-13 20:38

ถ้าเป็นแบบ IDE ลากวาง ๆ แล้วละก็ ปกติจะใช้ Glade ครับ ซึ่งมีบน Windows ด้วย <http://sourceforge.net/projects/gladewin32/> [6] หรือไม่ก็อาจจะลองใช้ QT4 แทน มี IDE แบบลากวาง ๆ ครับ <http://qt.nokia.com/downloads> [7] แต่ถ้าจะให้ง่าย การพัฒนาบน Linux จะสะดวกสบายมากกว่าครับ
ยังไงลองเมล์มาถามได้ครับ

Source URL (modified on 2008-08-14 16:25): <https://sake.in.th/node/63?page=0>

Links

- [1] <https://sake.in.th/users/sake>
- [2] <https://sake.in.th/comment/139#comment-139>
- [3] <https://sake.in.th/comment/159#comment-159>
- [4] <http://waku-mac.blogspot.com/>
- [5] <https://sake.in.th/comment/160#comment-160>
- [6] <http://sourceforge.net/projects/gladewin32/>
- [7] <http://qt.nokia.com/downloads>